

= FICHE OUTIL PARTICIPATIF =



La pérennité d'un espace collaboratif



Un texte commun type charte, des règles communes, à partir d'une écriture collaborative



Penser les enjeux et les limites



Carte conceptuelle



Organiser, articuler des temps présentiel & numérique



Outils d'écriture collaborative : framapad, co-ment



Identifier les sujets à travailler



Partager et enrichir (enjeux et objectifs)

LA CARTE CONCEPTUELLE

DESCRIPTIF SYNTHÉTIQUE

Résultats attendus

Elle organise et représente en deux dimensions la façon dont une personne et/ou un groupe perçoit les interrelations entre les idées autour d'un sujet ou d'un problème. Ce travail de représentation graphique synthétise une réflexion complexe. Elle permet de faire émerger une représentation – vision collective sur un territoire, problématique spécifique... - sans oublier les points de divergences, et concourt ainsi à un travail collaboratif d'écriture.

Déroulement

Il est important de définir l'objectif de la carte puis d'établir la liste des concepts et des idées associées, à travers d'autres outils de créativité (brainstorming, exploration territoriale, retour d'expériences...).

La réalisation de la carte démarre à proprement dit lors du regroupement des concepts et de la représentation de leur(s) relation(s). La carte se présente sur trois niveaux : le cœur au centre qui désigne le sujet traité ; les branches principales qui rassemblent les idées clefs puis les branches secondaires qui représentent les sous-thèmes. Il est intéressant de qualifier les concepts et leur relation (priorisation, urgence, idée nouvelle, contrainte...).

Remarques :

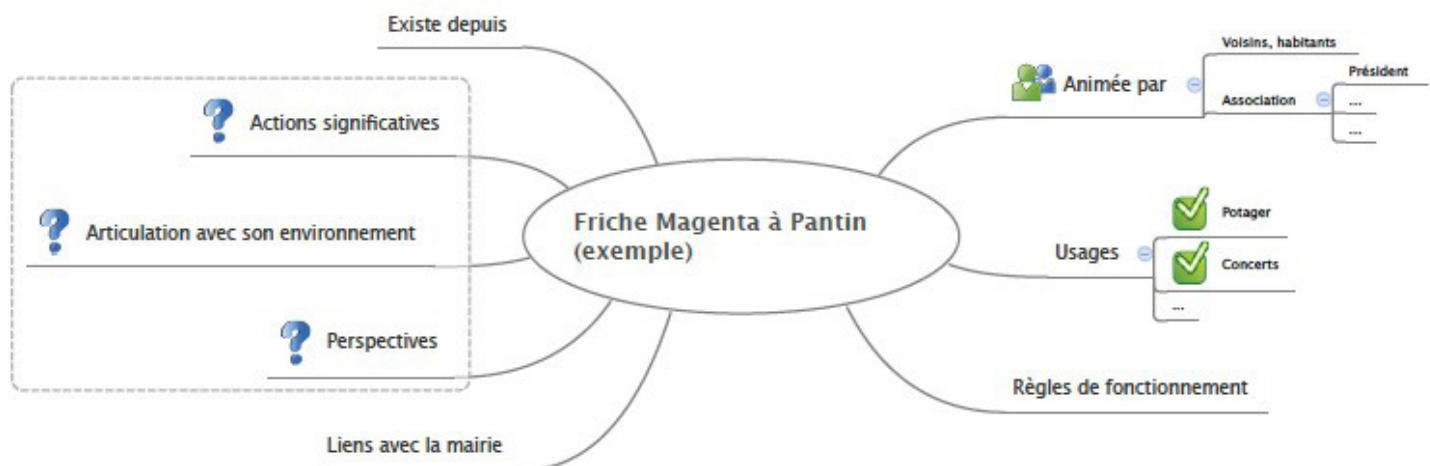
- outil très adaptable : organisation des idées et des informations, gestion du temps et des priorités, efficacité collaborative, présentation du pilotage et du suivi des projets ;
- autres exemples d'utilisation possible : prise de notes, résumé de documents, prise de parole en réunion pour une présentation.

Durée

Aucune durée propre, elle dépend du sujet, des enjeux, du groupe...

Complexité

Faible mais demande une structuration spécifique de l'animation et une prise en main du logiciel en amont, le cas échéant.



Moyens humains, logistiques et financiers

- **Animation** : un animateur.
- **Nécessité d'intervention extérieure** : non.
- **Financier** : aucun sauf si élaboration « numérique » de la carte, via un logiciel Mind Map payant (exemples gratuits et payants ci-dessous).
 - <http://mind42.com> (logiciel libre et gratuit)
 - <http://www.wisemapping.com/index.html> (application en ligne gratuite et open source)
 - http://freeplane.sourceforge.net/wiki/index.php/Main_Page (logiciel libre et gratuit)
 - <https://framindmap.org/c/login> (logiciel libre et gratuit)
 - http://freemind.sourceforge.net/wiki/index.php/Main_Page (logiciel libre et gratuit)
 - <https://www.mindmeister.com/fr> (logiciel version gratuite et payante)
 - <https://www.mindomo.com/fr/> (logiciel version gratuite et payante)
 - <http://www.mindmaple.com/Default.aspx> (logiciel version gratuite et payante)
 - <http://www.xmind.net> (logiciel version gratuite et payante)
 - <https://www.mindjet.com> (logiciel payant)
- **Logistique** : cas de l'écriture collaborative
- **Support matériel** : tableau, paperboard, feutres
- **Support numérique** : logiciel, ordinateur + matériel de vidéo projection + connexion Internet.

Nombre et nature/qualité des participants

Nombre illimité de participants, contrainte du lieu

Pour plus d'informations

Retrouvez sur le site de l'ARENE :

- le cycle et ses ateliers
- les programmes et les comptes rendus de chaque atelier
- les supports et les restitutions des travaux proposés
- les fiches outils
- les fiches de retours d'expériences
- les liens utiles



ARENE Île-de-France
Cité régionale de l'environnement
90-92 avenue du Général Leclerc - 93500 Pantin

www.areneidf.org



@ARENEIDF



youtube.com/user/areneiledefrance



ARENEIDF



www.areneidf.org/rss



[linkedin.com/company/arene-île-de-France](https://www.linkedin.com/company/arene-île-de-France)



facebook.com/areneidf