

Test de solidité

(Crash-test)



Principe

Ce test vise à pousser les scénarios proposés par les participants afin de mettre en lumière leurs limites, la cohérence globale et les interactions entre les différents scénarios.

Déroulé

Le crash-test prend la forme d'une session de questions-réponses d'une dizaine de minutes. Les questions sont posées si possible par les participants des autres groupes qui interrogent le scénario par le regard des acteurs qu'ils incarnent dans le cadre du jeu de rôle.

Points de vigilance

- Il peut être pertinent de prévoir quelques questions générales à poser si jamais les groupes n'en ont pas. Ces questions doivent particulièrement questionner les liens entre acteurs et avec les autres groupes, interroger la cohérence du scénario (y a-t-il des points incohérents ou antinomiques à soulever ?), mettre en lien les différentes visions proposées.
- Ce test doit être proposé comme un jeu pour ne pas stresser les rapporteurs, les membres du groupe peuvent intervenir et s'il y a un point de blocage, l'ensemble des participants est sollicité pour trouver une solution collective.
- Ce test arrivant en fin d'atelier, une fatigue peut commencer à se faire ressentir chez les participants. Il faudra donc veiller à prendre du temps pour réaliser ce test qui n'est pas forcément simple à exécuter.